

Giochiamo con Toyota



TOYOTA

MATERIAL HANDLING

IL DARUMA

Il simbolo della nostra ispirazione

Non c'è traguardo al quale si possa arrivare senza prima aver percorso una strada fatta di sfide da affrontare e conoscenze che possono essere acquisite solo guardando nel profondo di se stessi; questo è uno dei concetti alla base della nostra ispirazione, ma è anche il messaggio veicolato dal **Daruma**, bambola giapponese tradizionalmente utilizzata per rappresentare gli obiettivi da raggiungere ed i desideri da realizzare.

Con i suoi grandi occhi spalancati, la veste rossa che avvolge il corpo arrotondato ed il baricentro basso che gli consente di cadere sempre in piedi, il **Daruma** è un simbolo di ottimismo e di quella forza interiore che spinge l'essere umano a cercare continuamente di superare se stesso. La bambola **Daruma** "nasce" con i grandi occhi privi di pupille. La tradizione giapponese vuole, infatti, che dei due il destro venga disegnato nel momento in cui ci si prefigge un obiettivo.

Il **Daruma** diventa così testimone e promemoria della volontà di perseguire nell'intento e dell'impegno assunto in questo senso. Solo una volta raggiunto il traguardo si può quindi colorare anche il secondo occhio.



TOYOTA

“



Toyota presenta Giochiamo con Toyota.
Un progetto pensato per condividere
il metodo teorico e pratico di Toyota,
per far evolvere le organizzazioni
da un approccio tradizionale
(Modello Push) a un approccio
guidato dal reale fabbisogno
del cliente (Modello Pull).

— **Stefano Zaccaria,**
Direttore Marketing di Toyota Material Handling Italia



Approccio

→ OBIETTIVO

La nostra proposta è volta a condividere il know-how e il mindset del **Toyota Way** e del **Toyota Production System**, attraverso un percorso esperienziale che dia la possibilità di toccare con mano gli effetti della loro applicazione. Con questo progetto vogliamo fare un focus sui benefici che può portare l'applicazione sistemica di tali strumenti, ma soprattutto vogliamo porre l'attenzione sull'impatto positivo che la **spinta al miglioramento continuo** produce nelle organizzazioni e nella gestione del lavoro ordinario.

AUDIENCE

Il percorso è rivolto alle risorse che desiderano entrare in contatto con un approccio culturale e operativo stimolante dove la propensione al miglioramento continuo rappresenta l'obiettivo finale.

Modalità di svolgimento

Sono previsti due moduli, da svolgersi nell'arco della stessa giornata, che permettano di sviluppare sia una parte teorica che una parte pratica.

MODULO 1

Learning by sharing

Condivisione dei principi e degli approcci **operativi**.

MODULO 2

Learning through experience

Attività pratica con applicazione dei principi del Toyota Way e degli strumenti del Toyota Production System attraverso un simulation game.

FINISHED GOODS KANBAN



Modulo 1 *Learning by sharing*

→ OBIETTIVO

Sviluppare le competenze personali (Hitozukuri) è la base di partenza per poter progettare e realizzare cose buone (Monozukuri). L'approccio culturale e il mindset non possono essere insegnati seguendo un modello tradizionale, ma devono essere trasmessi ed assorbiti in modo naturale, riuscendo così a penetrare nelle risorse e nelle aziende in modo profondo.

MODALITA

I principali argomenti trattati saranno:

- **Toyota Way**
- **Toyota Production System**
- **Individuazione del valore**
- **Visione per processi**
- **Lotta agli sprechi**
- **Jidoka**
- **Kaizen**

COMPETENZE RILASCIATE

- **La costruzione del valore come leva di vantaggio competitivo**
- **Le persone come base solida delle organizzazioni**
- Centralità del cliente interno ed esterno
- Il miglioramento continuo da sviluppare e stimolare
- Misurare per conoscere e per migliorare
- Conoscenza del modello di gestione Toyota



Modulo 2 *Learning through experience*

→ OBIETTIVO

Il secondo modulo è volto a trasmettere in modo pratico l'approccio **Toyota Way** e l'applicazione degli strumenti del Toyota Production System. L'applicazione del modello di gestione e degli strumenti operativi in un simulation game, rappresenta il primo passo per la loro adozione quotidiana all'interno delle organizzazioni.

MODALITA

Il **Toyota Production System Simulation Game** offre la possibilità di simulare una fabbrica produttrice di modellini di **Toyota Land Cruiser**. Attraverso la simulazione dei modelli produttivi si conoscerà in modo diretto i due modelli di gestione e si guideranno le fabbriche seguendo due approcci diversi:

- approccio tradizionale push
- approccio Toyota Way pull

COMPETENZE RILASCIATE

- **Applicazione di un modello di gestione ispirato al Toyota Way**
- Centralità del cliente
- Principali differenze dei modelli di gestione push / pull
- Effetti della produzione «tirata» dal cliente
- Applicazione dei principali strumenti operativi del Toyota Production System



TOYOTA

MATERIAL HANDLING

toyota-forklifts.it